



1. UPRAWNIENI DO UDZIAŁU W CYKLU MASTERS CUP

- 1.1. Do udziału w rozgrywkach uprawnieni są wszyscy, którzy zadeklarują udział w cyklu i uiszczą odpowiednią opłatę, nie posiadają uprawnień trenerskich/instruktorskich w zakresie nauki tenisa ziemnego oraz nie są aktywnymi zawodnikami od minimum 15 lat.
- 1.2. W szczególnych przypadkach (np. nieopłacenie wpisowego, nieprzestrzeganie zasad kodeksu tenisisty-amatora, rozegranie mniej niż połowy meczów) Organizator może wykluczyć zawodnika z udziału w rozgrywkach.

2. SYSTEM ROZGRYWEK MASTERS CUP

- 2.1. MASTERS CUP (MC) jest rozgrywany w 2 edycjach: letniej (1.05-31.10) - Puchar Lata i zimowej (1.11.-30.04) - Puchar Zimy. Bez podziału na grupy wiekowe.
- 2.2. System rozgrywek:
 - 2.2.1. Rozgrywki podzielone są na ligi w zależności po poziom gry : Ligi :Superligi (SL), I, II , III ,itd.
 - 2.2.2. W każdej lidze gra po 10 graczy, w najniższej lidze ilość graczy zależy od ilości chętnych).
 - 2.2.3. W czasie jednej edycji zawodnicy danej ligi rozgrywają mecz "każdy z każdym".
 - 2.2.4. Do wyższej ligi awansuje bezpośrednio 1 i 2 zawodnik końcowej klasyfikacji, a zawodnicy z miejsc 3 i 4 do baraży.
 - 2.2.5. Do niższej ligi spadają bezpośrednio zawodnicy z 9 i 10 miejsca, a zawodnicy z miejsc 7 i 8 rozgrywają baraże.
 - 2.2.6. Zwycięzcy baraży grają w lidze wyższej, a przegrani w niższej.
 - 2.2.7. Porządek baraży:
 - Zawodnik siódmy ligi wyższej rozgrywa baraż z zawodnikiem czwartym ligi niższej,
 - Zawodnik ósmy ligi wyższej gra z zawodnikiem trzecim ligi niższej.
 - Organizatorami meczy są zawodnicy ligi wyższej.
- 2.3. Zasady klasyfikacja ligi:
 - 2.3.1. Zwycięzca meczu otrzymuje 2 punkty, a przegrany 1 punkt.
 - 2.3.2. Za mecz wygrany walkowerem Zwycięzca otrzymuje 2 punkty, a Przegrany - 0 punktów.
 - 2.3.3. Zawodnik, który nie może kontynuować meczu z powodu kontuzji za porażkę otrzymuje 1 pkt.
 - 2.3.4. Zawodnik, który z powodu kontuzji nie przystępuje do meczu przegrywa kreczem i otrzymuje jeden punkt, o ile zgłosił ten fakt przed Planowanym Terminem Mecz (PTM). Po PTM traktuje się zdarzenie jak walkower.

2.4. Klasyfikacja w grupie odbywa się w oparciu o zdobyte punkty.

2.4.1 W wypadku równej ilości punktów decyduje: wynik meczu pomiędzy zainteresowanymi.

2.4.2. W wypadku gdy 3 lub więcej zawodników ma tyle samo punktów, decydują w kolejności:
różnica setów, gemów, stosunek gemów, większa ilość gemów wygranych w meczach
tylko pomiędzy zainteresowanymi.

2.5. Z powodu odniesienia kontuzji uniemożliwiającej grę w tenisa zawodnik może "zamrozić" grę (przed pierwszym meczem) w nowej edycji ligi, do której był uprawniony na okres jednej edycji. Miejsce niewykorzystane z powodu "zamrożenia" pozostaje wakatem. Przyjmuje się, że "zamrożony" zawodnik zajmie 5 miejsce w końcowej klasyfikacji.

2.6. W wypadku rezygnacji Zawodnika z gry w lidze, Organizator zastrzega sobie prawo do pełnego obsadzenia lig od góry co oznacza, że liga najniższa może mieć inną liczebność,

2.7. W sytuacji, gdy liczba zawodników będzie znacząco różna od zakładanej Organizator proponuje inną formułę rozgrywek.

2.8. Plan Rozgrywek określa terminy meczów oraz ich Organizatorów.

3. PUNKTACJA I ORGANIZACJA MECZU.

3.1. Zasady rozgrywania pojedynczych meczów:

3.1.1. Mecze rozgrywane są do 2 wygranych setów.

3.1.2. Przy wyniku 6:6 rozgrywany jest tie-break (do 7 punktów).

3.1.3. Przy stanie 1:1 w setach, trzeci set rozpoczyna się od stanu 2:2., chyba, że **obaj zawodnicy** postanowią grać od 0-0j.

3.1.4. W wypadku niestawienia się na mecz, zawodnik przegrywa mecz walkowerem (wynik 6-0, 6-0).

3.2. Organizacja meczu:

3.2.1. Mecze muszą być zaplanowane **w PLANOWANYM TERMINIE MECZU (PTM)** określonym w Planie Rozgrywek

3.2.2. Osoba wskazana w Planie Rozgrywek jako Organizator Meczów zobowiązana jest do ustalenia terminu z przeciwnikiem, zarezerwowania dostępnego kortu, podania wyniku do Organizatora Rozgrywek

3.2.3. Mecze rozgrywane są na dowolnej nawierzchni w miarę dostępności. Organizatorowi przysługuje prawo wyboru nawierzchni kortu. Wybór nawierzchni kortu nie może być przyczyną odmowy rozegrania meczu przez Przeciwnika (brak zgody na grę skutkuje walkowerem).

3.2.4. Mecz nie może być odwołany później niż 24 godzin przed wyznaczonym terminem.

3.3. Terminy rozgrywania meczu:

3.3.1. Jeżeli Organizator z Zapraszonym tak ustali to mecz może być rozegrany do 14 dni **w PLANOWANYM TERMINIE MECZU (PTM+14)**. Termin „+14 dni” jest **nieprzekraczalny bez żadnych wyjątków**.

3.3.2. Nierozegranie meczu w terminie PTM+14 dni skutkuje oddaniem meczu walkowerem przez Organizatora. (wpisywany automatycznie przez Organizatora Rozgrywek).

- 3.3.3. Zawodnik Zapraszany ma prawo wystąpić o walkower 1 dzień po PTM jeśli Organizator nie skontaktował się z Zapraszonym w celu zorganizowania meczu.
- 3.3.4. Dozwolone jest rozgrywanie meczu przedwcześnie (za zgodą obu zawodników) np. jedną czy dwie kolejki wcześniej (np. w okresie wakacji).
- 3.3.5. Mecz planowany w PTM+14, nie może być przyczyną odmowy rozegrania meczu z PTM z bieżącej kolejki.
- 3.3.6. Jeżeli mecz został przerwany z powodu braku czasu to winien być dokończony w ciągu 5 dni.. Termin dokończenia zawodnicy ustalają natychmiast po przerwaniu meczu (odpowiada Organizator).
- 3.3.7. Zawodnik nie może grać kolejnego meczu jeżeli nie dokończył poprzedniego.
- 3.3.8. Kontuzja uniemożliwiająca zawodnikowi dokończenie meczu kończy mecz jego kreczem. Nie ma możliwości dogrania takiego meczu w innym terminie.

4. MASTERS CUP NAGRODY

Zwycięzca i Finalista każdej Ligi otrzymują Puchary,

5. MIEJSCE ROZGRYWEK, ORGANIZATOR I ODPLATNOŚĆ

- 5.1. Miejscem rozgrywek MASTERS CUP są obiekty Kujawskiego Centrum Tenisowego MASTERS zlokalizowane w Inowrocławiu przy ul. Szymborskiej 147
- 5.2. Rezerwacji kortów można dokonywać pod numerem telefonicznym: 668 64 60 61
- 5.3. Organizatorem MASTERS CUP jest właściciel KCT MASTERS: firma LOOK Maciej Bogusz Jarosław Bohuszewicz s.c.
- 5.4. Każdy uczestnik uiszcza wpisowe w wysokości 25 przed każdą edycją ligi (przed pierwszym meczem).
- 5.5. Gracze ponoszą odpłatność za wynajęcie kortu wspólnie.
- 5.6. Cena za wynajęcie kortu jest równa cenie karnetu w momencie rozgrywania meczu.

6. PRZEPISY PRZEJŚCIOWE I KOŃCOWE

- 6.1. Nowi uczestnicy przystępują do rozgrywek od najniższej ligi.
- 6.2. Uczestnik wyraża zgodę na ujawnienie wyników swoich meczów w komunikatach dotyczących rozgrywek MASTERS CUP na klubowej tablicy ogłoszeń oraz na stronie www.kctmasters.pl
- 6.3. Zawodnik wyraża zgodę na obecność widzów w czasie meczu, chyba, że obaj zawodnicy ustalą inaczej
- 6.4. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszych zasad oraz ich modyfikacji.
- 6.5. Organizator Rozgrywek ma prawo dokonać korekt Regulaminu, przyznać "dziką kartę" (tylko w wypadku wakatu), zmienić zasady spadku/awansów w zależności od specyficznej ilości graczy w poszczególnych rozgrywkach.